

# BCMQuiz handleiding voor de presentator



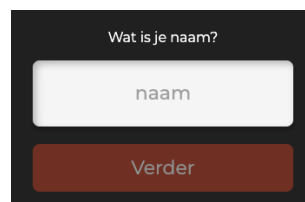
1. Na je aankoop heb je direct een mail ontvangen met je bestelling erin. Klik in die e-mail op de **bedienings-link**.
2. Maak de keuze of je alleen de quiz wilt presenteren/bedienen of dat je ook zelf mee wilt spelen.
  - a. Kies je ervoor om mee te spelen? **Ga dan door naar stap 3**
  - b. Kies je ervoor om alleen te presenteren? **Ga dan door naar stap 7**



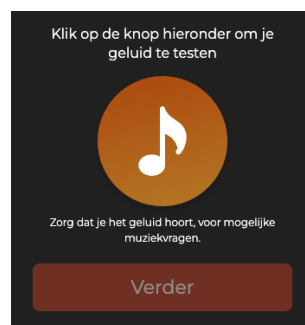
3. Maak de keuze of je alleen meespeelt of dat je in een team meespeelt. Onderaan in het scherm kun je de gewenste taal, Nederlands of Engels, selecteren.



4. Als je zelf meespeelt vul dan in het volgende scherm je (team)naam in.



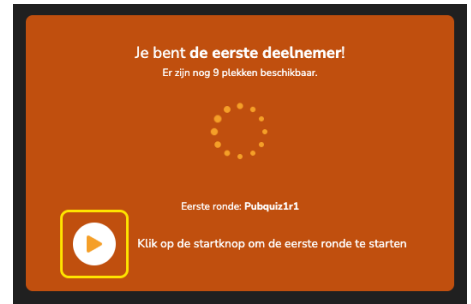
5. Test of het geluid werkt op je apparaat. (Voor mogelijke muziekfragmenten bij muziekvragen)



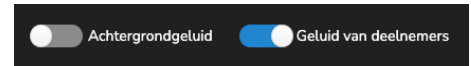
6. Voeg een foto van jezelf of team toe of kies een avatar als afbeelding.



7. Je bent nu klaar om de quiz te starten zodra alle deelnemers/teams zich hebben aangemeld. Je start de quiz door op de startknop te klikken.

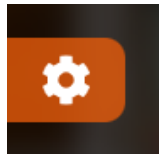


Ook kun je hier het achtergrondgeluid aan- of uitzetten en het geluid bij de deelnemers aan- of uitzetten.

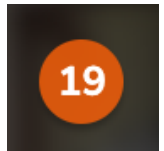


- Zet je het achtergrondgeluid aan? Dan krijg je gedurende de quiz een quizdeuntje te horen. Zet je 'm uit, dan is er geen achtergrond quizmuziek.
- Als je de muziekfragmenten bij bepaalde quizvragen via de geluidsinstallatie wilt laten horen dan zet je het geluid bij de deelnemers **uit**. Dit doe je bijvoorbeeld als je met alle spelers/teams in dezelfde ruimte zit.
- Wil je dat de muziekfragmenten op elk apparaat afgespeeld wordt, dan zet je het geluid bij de deelnemers **aan**. Dit doe je bijvoorbeeld als de spelers/teams vanuit verschillende locaties meespelen.

8. Het aan- of uitzetten van het geluid kun je tijdens de quiz regelen door op het tandwiel icoontje te klikken.



9. Rechts bovenaan in het scherm kun je de tijd zien die nog over is om te antwoorden.



***Veel Quiz-plezier gewenst namens het BCMQuiz Team!***